

SCHREIBEN

DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Sehr geehrte Damen und Herren,

digitale Exzellenz entsteht dort, wo technische Performance und radikale Nutzerzentrierung nahtlos ineinandergreifen. Aktuell befinde ich mich auf der Suche nach einer neuen Festanstellung in einem Inhouse-Team, das Enterprise-Software nicht nur verwaltet, sondern auf technologischem Spitzen-Niveau neu denkt.

Was ich für Ihr Unternehmen mitbringe

Frontend Performance auf Scale

Ich entwickle Cloud-Native-Lösungen mit Angular 22 und automatisierten Pipelines; mein aktueller Schwerpunkt liegt auf der reaktiven Visualisierung massiver Datenmengen (IIoT), um Millionen von Datenpunkten performant nutzbar zu machen.

Data-Driven Design

Durch fundierte UX-Analysen und Prototyping in Penpot überführe ich komplexe Anforderungen in konsistente Designsysteme und baue validierte Lösungen statt bloßer Features.

Hybride Schnittstellenkompetenz

Als „Übersetzer“ zwischen technischer Machbarkeit und wirtschaftlichem Mehrwert schließe ich die Lücke zwischen Engineering und Design, um Entwicklungszyklen effizienter zu gestalten.

Ich suche kein klassisches „Abarbeiten“ von Tickets, sondern ein Umfeld, in dem wir gemeinsam digitale Produkte auf Enterprise-Level skalieren. Falls Sie an einer Zusammenarbeit interessiert sind, stehe ich kurzfristig für ein Gespräch zur Verfügung.

Ich freue mich auf einen Austausch auf Augenhöhe über Ihre aktuellen Herausforderungen in der Produktentwicklung.

Beste Grüße

Daniel Boendermaker

DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Name Daniel Boendermaker
Anschrift Bermuthshainerstraße 8
63633 Birstein

Telefon 06668 / 91 99 350
Mobil 0152 / 33785169

E-Mail info@boendermaker.de

Web www.boendermaker.de

1995 - 1997

Heinrich-Emanuel-Merck-Schule
Fachabitur Elektrotechnik (ohne Abschluss)

1984 - 1994

Bernhard-Adelung-Gesamtschule
Abschluß: Erweiterte Realschule



Andrej Taranov

Daniel ist eine sehr professionelle Person in seinem Fach und begeistert durch Menschlichkeit, Empathie und Fach-Know-How. Ich kann Daniel durch seine Art und Expertise weiterempfehlen.



Kristof Zerbe

Daniel ist ein Mensch mit einem sehr ausgeprägten Qualitätsbewusstsein und vertritt seine ganz eigenen Vorstellungen, Prinzipien und Vorgehensweisen in seinem Fach. Daniel begeistert durch Menschlichkeit, Empathie und fachlichem Know-How. Ich kann Daniel durch seine Art und Expertise weiterempfehlen.

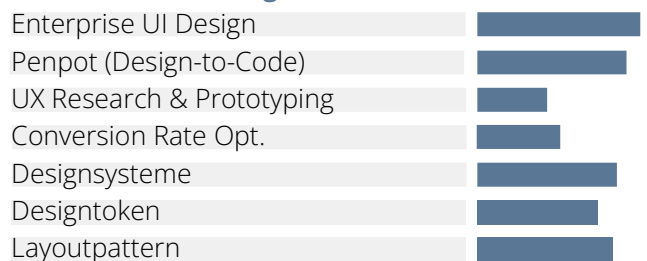
Sprachen

Deutsch, native
Englisch, B1 Intermediate

High-Performance Code



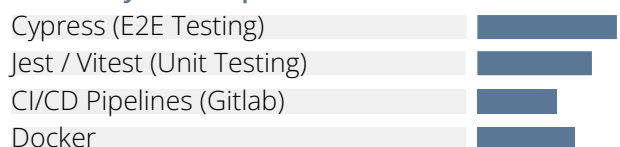
UX-Research & Design



AI-Driven Development



Reliability & DevOps



Collaboration & Process



DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



01.04.2022 - 23.02.2026

Narz Systems GmbH

Ich verantwortete die strategische UX-Weiterentwicklung der IIoT-Plattform AUDAKO. Mein Fokus lag auf der Visualisierung von Millionen von Datenpunkten, um komplexe industrielle Prozesse in minütlichen Intervallen intuitiv erfassbar zu machen. Durch die Symbiose aus Hochleistungs-Frontend und Design-Systemen habe ich die Lücke zwischen massiven Big-Data-Strukturen und effizienter Nutzerführung geschlossen.

01.09.2021 - 01.03.2022

SVG Bundes-Zentralgenossenschaft Straßenverkehr eG
Festanstellung UX/UI Design / Frontend-Development

In dieser Schnittstellenfunktion habe ich die UI-Infrastruktur strategisch neu ausgerichtet und Design-Systeme etabliert, die eine nahtlose Anbindung komplexer Business-Logik ermöglichen. Mein Fokus lag auf der Beschleunigung von Entwicklungszyklen durch eine verbesserte Interoperabilität zwischen Design und Code.

01.09.2019 - 01.09.2021

hlp Informationsmanagement GmbH
Festanstellung UX/UI Design / Frontend-Development

Ich habe den gesamten Software-Lebenszyklus von der Spezifikation bis zum Deployment begleitet und dabei sichergestellt, dass UX-Anforderungen technisch sauber in die Backend-Architektur integriert wurden. Als Generalist fungierte ich hier als technischer Berater für fachübergreifende Teams.

01.02.2019 - 31.07.2019

CID GmbH Freelance Software-Entwickler

In diesem Projekt habe ich die Skalierbarkeit von Enterprise-Interfaces optimiert und durch die Einführung automatisierter Testverfahren die langfristige Software-Qualität gesichert. Meine Rolle war es, technische Standards zu setzen, die den Wartungsaufwand massiv reduzierten.

01.06.2018 - 31.12.2018

Deutsche Bahn Vertrieb GmbH
Freelance Agile Product Developer / Projekt Vendo

Im agilen Umfeld der Bahn habe ich die Integration hochverfügbarer Microservices in nutzerzentrierte Plattformen verantwortet. Dabei balancierte ich die hohen Performance-Anforderungen des Ticketverkaufs mit dem performanten Konsum von API-Strukturen.

2010 - 2017

Leo Burnett, MRM, McCann, Y&R, Goldene Hirschen, ...
Freelance Web-Entwickler

Als Fullstack-Entwickler habe ich die technische Gesamtverantwortung für Projekte übernommen und Business-Anforderungen direkt in funktionale Backend- und Frontend-Lösungen übersetzt. Ich lieferte schlüsselfertige digitale Produkte, die Design-Anspruch und Business-Logik vereinten.

2006 - 2009

triplesense GmbH Festanstellung Screendesigner

In der Rolle des Screendesigners verantwortete ich die Bereitstellung dynamischer Inhalte durch die Entwicklung maßgeschneiderter CMS-Lösungen. Dabei lag mein Fokus auf der technischen Verknüpfung von Logik und komplexen Datenstrukturen zur Steigerung der Prozesseffizienz.

2003 - 2005

Dorfer Dialog GmbH (laufwerkd GmbH)
Festanstellung Screendesigner

Ich habe die Time-to-Market für digitale Produkte durch gezielte Prozessoptimierungen in der technischen Umsetzung signifikant reduziert. Durch die Kombination aus Design-Verständnis und technischer Implementierung (PHP/MySQL) konnte ich Reibungsverluste in der Produktion minimieren.

2001 - 2002

Wunderman, Young&Rubicam GmbH
Festanstellung Screendesigner

Hier fokussierte ich mich auf die Transformation klassischer Werbekonzepte in interaktive Medien unter Einhaltung strikter Performance-Vorgaben. Ich fungierte als Brückenbauer, der Gesatlung in technisch saubere und benutzerfreundliche Web-Interfaces überführte.

1998 - 2000

Dorfer Dialog GmbH - Festanstellung Screendesigner

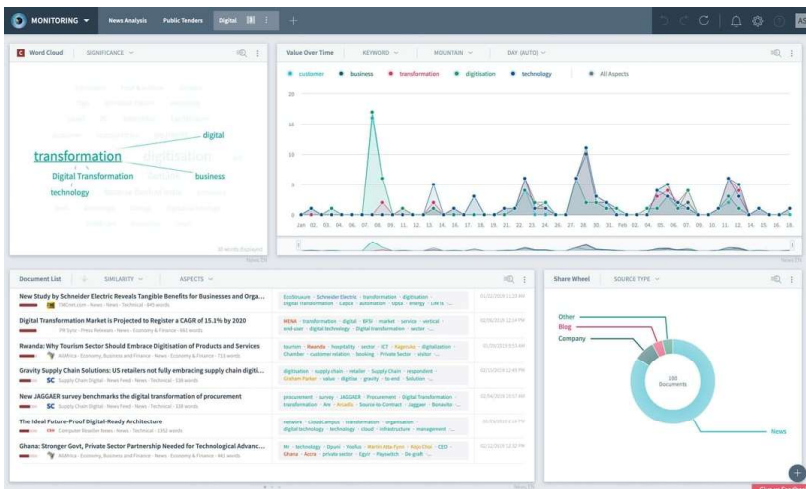
In der frühen Phase der digitalen Transformation leistete ich Pionierarbeit bei der Gestaltung und technischen Implementierung benutzerfreundlicher Medien. Ich verantwortete den gesamten Prozess von der ersten visuellen Idee bis zur funktionalen Umsetzung.

DANIEL BOENDERMAKER

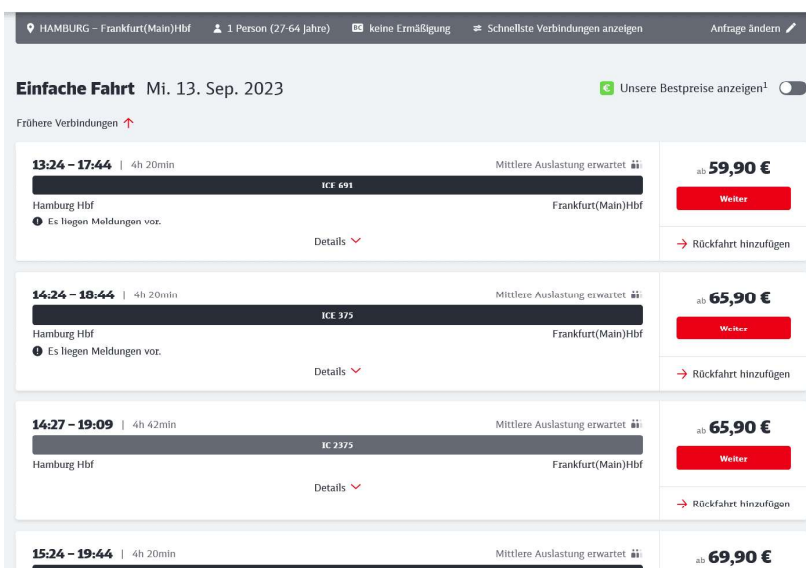
SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Audako ist eine hochspezialisierte IIoT-Plattform zur Echtzeit-Überwachung und Steuerung komplexer technischer Infrastrukturen, wie etwa Wasserwerken oder Energieanlagen. Als zentrales Betriebssystem für die Industrie 4.0 verarbeitet sie Millionen von Datenpunkten, um kritische Prozesse sicher zu visualisieren und zu automatisieren. Sie bildet die technologische Brücke zwischen physischer Sensorik und einer intuitiven, webbasierten Anlagensteuerung.



CID Affinity ist eine KI-basierte Intelligence-Plattform, die unstrukturierte Massendaten (Web-Scraping, News, Dokumente) mittels semantischer Graphen analysiert, um verborgene Relationen zwischen Themen und Entitäten sichtbar zu machen. Als technologische Vorstufe zu modernen LLMs ermöglichte die Applikation bereits früh die Wissensextraktion durch Wortrelationen und kognitive Graphen statt einfacher Stichwortsuche. Sie transformiert komplexe Datenmengen in interaktive, visuelle Trendanalysen für das strategische Entscheidungsmanagement.

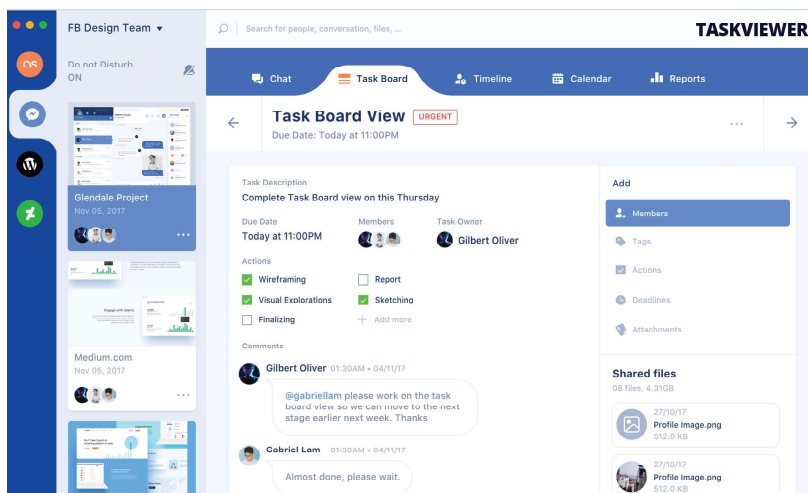


Deutsche Bahn Vendo

Das Projekt Vendo ist das moderne, cloudbasierte Vertriebssystem der Deutschen Bahn, das als Herzstück für die gesamte Ticketbuchung dient. Es löst veraltete, monolithische Altsysteme durch eine flexible Microservices-Architektur ab, die primär auf AWS-Cloud-Infrastruktur läuft. Ziel des Projekts ist ein Omnichannel-Ansatz, bei dem Daten zwischen App (DB Navigator), Webseite und Automaten in Echtzeit synchronisiert werden. Durch diese Modernisierung kann die Bahn schneller auf Lastspitzen reagieren und neue Angebote wie das Deutschlandticket effizienter implementieren. Insgesamt stellt Vendo die technologische Basis für ein einheitliches und hochverfügbares digitales Reiseerlebnis dar.

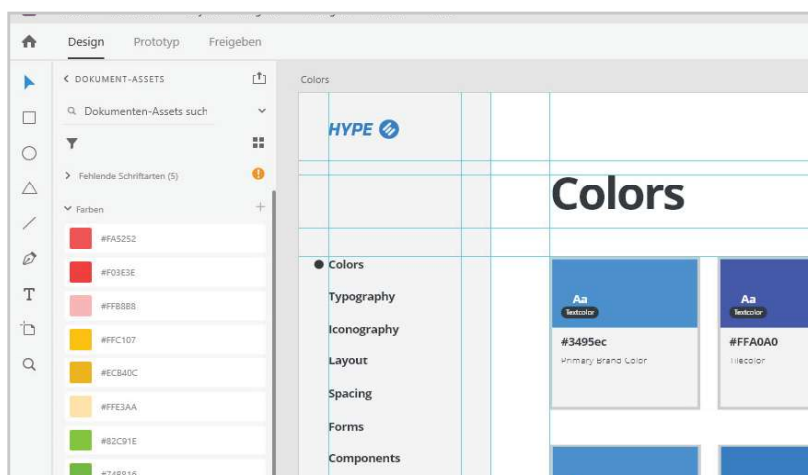
DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Userinterfaces im Enterprise-Segment, welche dem Nutzer die komplexen Prozesse und Anforderungen, einfach, selbsterklärend und verständlich, begreifbar machen können.

Durch iterative und agile UX Prozesse und Praktiken wie Designsprints, Personas, Usertests, Userflows- und Journeys werden UI's benutzerzentriert ausgerichtet und an die Bedürfnisse der Kunden angepasst.



Designsysteme modularisieren das UI- und UX-Design, machen es Wiederverwendbar und lassen so Digitale-Produkte auf allen Touchpoints gleichwertig erlebbar werden.

Durch die Modularisierung ergeben sich weitere positive Effekte, wie beispielsweise eine erheblich verkürzte Entwicklungszeit durch vordefinierte UI-Komponenten und den entsprechenden Regeln, Prinzipien und Beschränkungen.

Verbindungsdetails - Pünktlichkeit

Web

Abfährt: pünktlich, Ankunft: pünktlich



Mobile



Mockups helfen bei der Visualisierung der Prozesse und Anforderungen von digitalen Produkten wie beispielsweise Software.

So lassen sich in Designsprints iterativ komplexe Abläufe, Prozesse und Anforderungen innerhalb eines Userinterface visualisieren. Dazu kann ein UI mit ersten Prototypen erlebbar gemacht und weiterentwickelt werden.

DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



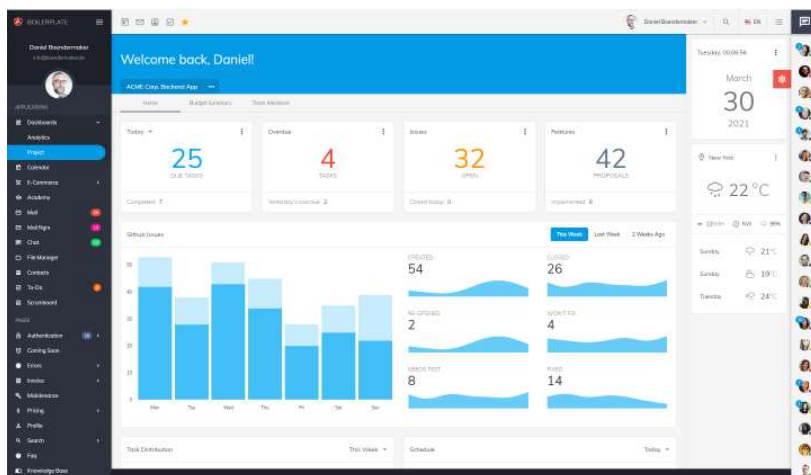
Registrierung

Um die HLP-Software nutzen zu können, müssen Sie sich einmalig registrieren. Füllen Sie die folgenden Felder korrekt aus.

Anrede Herr	Titel -- Bitte wählen --
Vorname Mike	Nachname Meyers
E-Mail-Adresse (= Anmeldename) mike	
Passwort Ein Passwort vergeben	Passwort bestätigen Ihr Passwort wiederholen
Telefon (optional) Ihre Telefonnummer	Personalnummer (optional) Ihre Personalnummer
Organisationseinheit (optional) Ihre Organisationseinheit	Führungskraft (optional) Ihre Führungskraft
Registrieren	

UX/UI Produktoptimierung und Entwicklung von Software-Komponenten im Ideen- und Innovationsmanagement. Insbesondere die Verbesserung der Usability.

Vue, Vuex, SCSS, Adobe XD, Photoshop, Illustrator



Anwendungen mit einem UI Biolerplate auf Basis von Angular13, RxJS, Angular Material. Mit typischen UI-Komponenten wie Cards, Badges, Reactive-Forms, und so weiter.

Demo: <https://demo.boendermaker.de>



Konzeption und Realisierung diverser Landingpages für Samsung-Kameras.

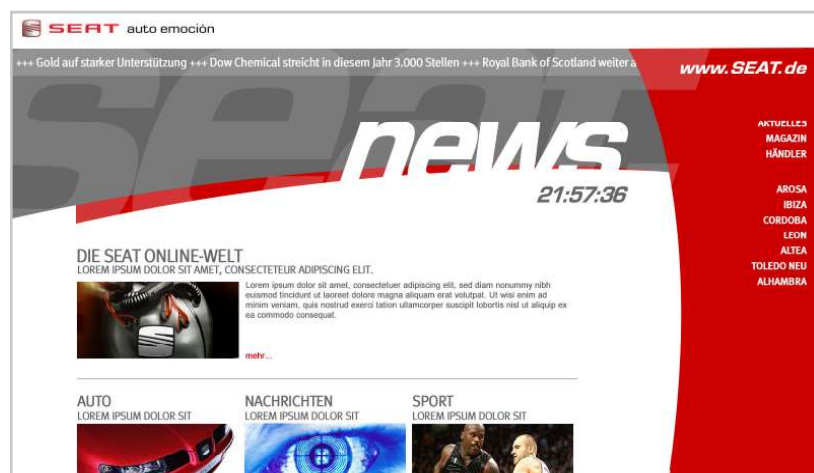
Vue, PHP, MySQL

DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Konzeption und Realisierung einer Microsite für den Messeauftritt von Fujitsu-Siemens.



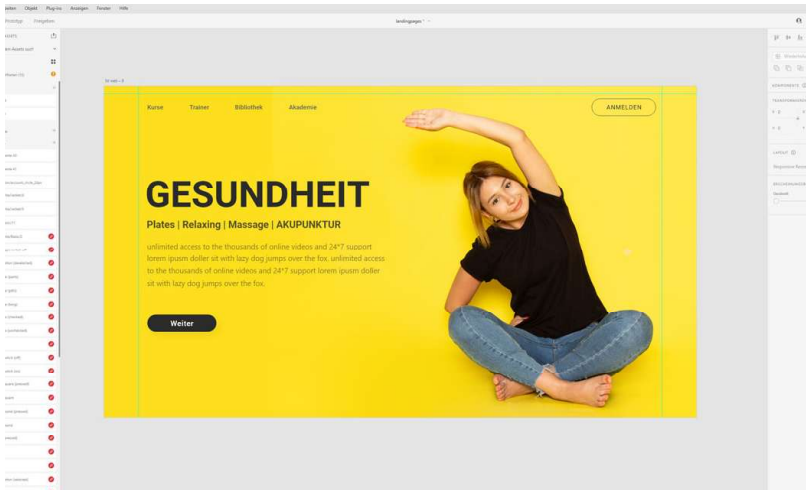
Konzeption und Realisierung einer Seat-Blog-Website mit aktuellen Nachrichten rund um Seat.



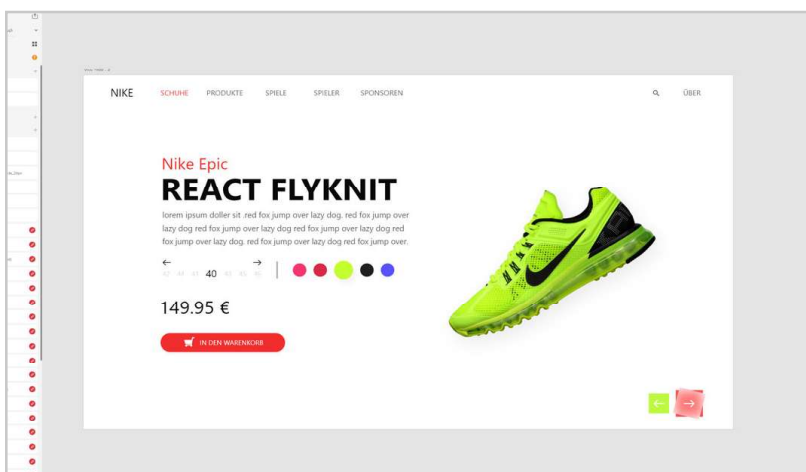
Konzeption und Realisierung des Opel-Adam Newsletters.

DANIEL BOENDERMAKER

SENIOR SOFTWARE ENTWICKLER & UX/UI DESIGNER



Konzeption, Design und Realisierung diverser Landingpages mit AdobeXD.





Leo Burnet

Daniel Pustelnik
Seehofstraße 7
60594 Frankfurt am Main

Empfehlung

Herr Pustelnik war bei uns vom 31.08.2011 bis 29.11.2012 als freiberuflicher Web- und Printdesigner tätig.

Herr Pustelnik arbeitete eng mit unserem Projektmanagement und Team zusammen und unterstützte uns bei diversen Maßnahmen von Werbekampagnen und hat maßgeblich zur deren Erfolg beigetragen.

Dabei entwickelte er bei uns Konzepte für Internetauftritte, Werbemittel und Printmedien und setzte diese bis zur Freigabe durch den Kunden konsequent mit Adobe Photoshop, Adobe Indesign, PHP, Mysql, HTML, CSS und Javascript perfekt um.

Die Integration von Herrn Pustelnik in die bestehende Digital-Unit verlief innerhalb kürzester Zeit reibungslos, als auch der Kundenkontakt verliefen professionell und neutral.

Kraft

Ronald Kraft / Artdirector